**Mục tiêu**

* **Mục tiêu chính**: Ăn thức ăn xuất hiện trên màn hình để tăng điểm số và chiều dài của con rắn.
* **Tránh**: Va chạm vào bản thân hoặc tường, điều này sẽ kết thúc trò chơi.

**Điều Khiển**

* **Phím W (hoặc phím mũi tên lên)**: Di chuyển con rắn lên trên.
* **Phím S (hoặc phím mũi tên xuống)**: Di chuyển con rắn xuống dưới.
* **Phím A (hoặc phím mũi tên trái)**: Di chuyển con rắn sang trái.
* **Phím D (hoặc phím mũi tên phải)**: Di chuyển con rắn sang phải.
* **Phím Space**: Tạm dừng trò chơi (nếu đang chơi).
* **Phím Enter**: Bắt đầu trò chơi mới sau khi thua cuộc.

**Cách Chơi**

1. **Khởi Động Trò Chơi**: Khi bạn chạy mã Python trong Visual Studio Code, một cửa sổ sẽ xuất hiện với trò chơi Rắn. Bạn có thể nhấn **Enter** để bắt đầu trò chơi.
2. **Điều Khiển Rắn**: Sử dụng các phím điều khiển nêu trên để di chuyển rắn quanh màn hình. Mục tiêu của bạn là di chuyển con rắn đến thức ăn (hình vuông màu).
3. **Ăn Thức Ăn**: Khi con rắn chạm vào thức ăn, nó sẽ tăng điểm số và dài ra. Mỗi loại thức ăn có điểm số khác nhau (10, 20, 30 điểm).
4. **Tránh Va Chạm**: Hãy cẩn thận không để con rắn va chạm vào bản thân hoặc ra ngoài khu vực chơi, nếu không bạn sẽ thua.
5. **Theo Dõi Điểm Số**: Điểm số của bạn sẽ được hiển thị ở góc trên bên trái của màn hình. Bạn có thể theo dõi điểm của mình trong suốt trò chơi.
6. **Kết Thúc Trò Chơi**: Nếu bạn thua, màn hình sẽ hiển thị chữ "GAME OVER". Bạn có thể nhấn **Enter** để bắt đầu một trò chơi mới.
7. Trò chơi sẽ tự động tăng tốc độ khi bạn ghi được điểm cao hơn. Bạn sẽ cần phản ứng nhanh hơn khi trò chơi tiến triển.
8. Ăn càng nhiều điểm càng cao.
9.  Hãy cố gắng ăn càng nhiều thức ăn càng tốt để đạt được điểm số cao nhất!